

## Хотите знать, как делается Risen 2: Dark Waters?

Автор: Svetichek

12.01.2012 00:01 - Обновлено 12.01.2012 00:34

---



Думаю, уважающему себя геймеру всегда интересно увидеть, как создавалась та или иная его любимая игра. Разработчики также не против поделится такой информацией и с радостью выпускают так званые «Дневники разработчиков».

Сегодня мы с вами сможем побывать на немецкой студии Piranha Bytes, которая в поте лица трудится над игрой Risen 2: Dark Waters. Нам удастся не только увидеть студию, но и увидеть воплощение самых интересных игровых моментов. Кроме этого мы можем послушать комментарии самих авторов проекта.

Сама же игра Risen 2: Dark Waters выйдет в апреле 2012 года, так что есть большая вероятность того, что это не последние «Дневники».

Что касается самого сюжета, то в "Темных вод" все начинается спустя несколько лет после событий, произошедших в первой части игры. Немного изменили внешность главного героя, но это даже к лучшему. После спасения острова Фаранги и победы над Огненным Титаном, в мире практически ничего не изменилось, а только добавились новые твари. Безымянный потерял уже надежду на победу и ушел в запой. Именно в таком состоянии его находит бывший комендант Харбор-Тауна Карлос. Он предложил главному герою немного подзаработать. Именно эта работа вновь свела Безымянного с Пэтти, дочерью капитана Грегориуса Стальная Борода. Девушка поведала парню ужасную историю похищение ее отца. После этого Безымянный наконец-то выходит их пьяной агонии и готовь вновь защищать мир.