

Системные требования к игре Ghost Recon: Future Soldier

Автор: Svetichек

04.04.2012 18:16 - Обновлено 04.04.2012 18:40



На этой неделе Ubisoft официально анонсировала точную дату выхода PC-версии шутера Tom Clancy's Ghost Recon: Future Soldier на PC. Игра появится в магазинах с 15 июня этого года. Консольную версию игры в стиле милитари, ищите в продаже уже с 22 мая.

Кроме этого разработчики поделились с нами и системными требованиями к игре.

И так, что мы имеем в минимальных требованиях:

Ваш PC должен быть оснащен операционной системой: WindowsXP (с Service Pack 3), Windows Vista (с Service Pack 2), Windows 7(с Service pack 1), 32 битные и 64 битные версии

Процессор - быть не слабее: Intel Pentium D 3.0 ГГц или AMD Athlon64 X2 4400+ 2.2 ГГц

Оперативная память, как минимум: 1 Гб для Windows XP и 2 Гб для Windows Vista или Windows 7

Видео карта: 256 мб совместимая с DirectX и Shader 4.0

DirectX: DirectX 9.0c

Свободного места на жестком диске: 25 Гб

Что же касается рекомендованных требований, то смотрим ниже:

Процессор: Intel Core2 Quad Q9450 или AMD Phenom II X4 940 и выше

Оперативная память: 2 Гб для Windows XP и 3 Гб для Windows Vista и Windows 7

Видео карта: 1024 мб совместимая с DirectX и Shader 4.0 на основе nVidia GeForce GTX 460 или AMD/ATI HD 5850 и выше.

Остальное – без изменений.

Можете также ознакомиться с трейлером к игре, если Вы его еще не видели.

<http://www.youtube.com/watch?v=9kkQvGFO--8>

P.S. При возникновении потребности манипулировать крупными контейнерами начинаешь задумываться о покупке [тельферов](#). Для начала вполне хватит возможностей гидроманипуляторов, бывших в употреблении, из Швеции, Дании или Норвегии.