



Компания “Новый диск” сказала о переносе даты выхода автосимулятора Colin McRae DiRT 2 с сентября на декабрь 2009 года. Но задержка вызвана уважительной предпосылкой – адаптацией компьютерной версии игры к технологиям DirectX 11.

Создатели говорят, что они учли грядущий релиз операционной системы Microsoft Windows 7 и решили как надо приготовить к нему свою игру. А именно, в компьютерной DiRT 2 будут употребляться шейдеры версии 5.0.

Представитель компании Codemasters (западного издателя проекта) Брайан Маршал так откомментировал ситуацию: “В то время как дата выхода Colin McRae DiRT 2 на консолях остается постоянной – сентябрь этого года, мы убеждены, что способности DirectX 11 очень впечатляющи, чтоб от их отмахиваться, в особенности ежели речь идет о графической части таковой потрясающей игры”.